

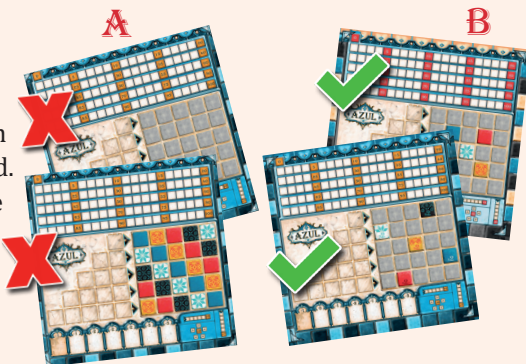
EXPANSIESET

Let op: dit is een expansieset voor het bordspel Azul. Om deze uitbreiding te kunnen spelen is het basisspel vereist.

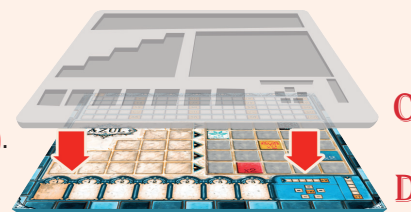


VOORBEREIDING

1. Wissel de spelersborden van het basisspel (A) met de nieuwe spelersborden (B), en geef elke speler 1 spelersbord. Spelers bepalen samen welke zijde van het spelersbord te gebruiken en leggen hun spelersbord, met deze zijde naar boven, voor zich neer.



2. Elke speler krijgt een plastic tray (C) en plaatst deze over zijn eigen spelersbord (D). Dit zorgt ervoor dat de stenen perfect op hun plek op het bord blijven liggen.



3. Alle andere stappen zijn hetzelfde als bij het basisspel.

DOEL VAN HET SPEL

De speler met de meeste punten wint. Het spel eindigt na de ronde waarin tenminste één speler een horizontale lijn van 5 opeenvolgende tegels op zijn muur maakt.

SPELVERLOOP

De regels zijn gelijk aan die van de variant van het basisspel: als je een tegel van een patroonlijn op jouw muur legt, dan mag je die tegel op een willekeurig vak van de overeenkomstige horizontale lijn leggen. Zowel op een horizontale lijn als een verticale lijn van jouw muur mag slechts één tegel van een kleur liggen.

WAT IS ER NIEUW?

De waarden van de minpunten op de vloerlijn zijn veranderd. Bovendien heeft elke zijde van het bord nieuwe kenmerken:

ZIJDE 1

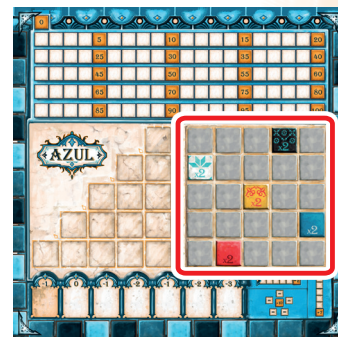
Op de muur zijn enkele voorbedrukte velden zichtbaar, met een tegelkleur en een vermenigvuldiger (x2): je mag alleen tegels van deze kleur op deze velden leggen.

Als je jouw tegel op een veld met een vermenigvuldiger legt, worden de punten die je hiermee verdient onmiddellijk verdubbeld.

Tel de punten die je zou verdienen voor de tegel zoals in het basisspel en verdubbel het resultaat.

In dit voorbeeld scoor je 10 punten met het plaatsen van de gele tegel op x2:

- Je scoort 3 punten doordat de gele tegel onderdeel wordt van een horizontale rij van 3 aaneengesloten tegels;
- Je scoort ook 2 punten doordat de gele tegel onderdeel wordt van een verticale rij van 2 aaneengesloten tegels;
- In totaal scoor je 5 punten, maar de x2 zorgt voor een verdubbeling tot 10.

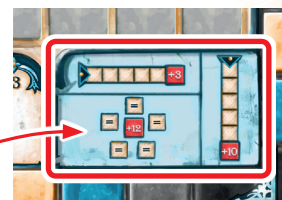
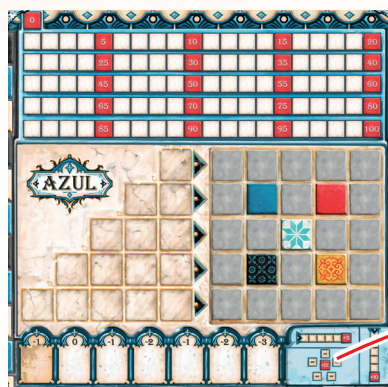


ZIJDE 2

Ook op deze zijde zijn enkele velden voorbedrukt, en mag je alleen tegels van deze kleur op deze velden leggen.

De extra punten die je op deze zijde van het bord kunt scoren zijn anders dan bij het basisspel:

- Scoor 3 punten voor elke complete horizontale lijn van 5 opeenvolgende tegels op je muur.
- Scoor 10 punten voor elke complete verticale lijn van 5 opeenvolgende tegels op je muur.
- Scoor 12 punten voor elke kleur waarvan je alle tegels (5) op je muur hebt geplaatst.



EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt volgens de regels van het basisspel, zodra er minstens één speler is die tenminste één **horizontale** lijn heeft gemaakt. De speler die na het tellen van de punten de hoogste score heeft, wint het spel.

Is er een gelijkspel, dan wint de speler met de meeste complete horizontale lijnen op zijn muur. Is er dan nog steeds een gelijkspel, dan delen de spelers de overwinning.



Spelontwerp: Michael Kiesling

Producent: Sophie Gravel

Ontwikkeling: Peter Eggert, Katja Volk,
André Bierth & Moritz Thiele

Art Direction: Sophie Gravel

Illustraties: Chris Quilliams

Grafisch Ontwerp: Stéphane Vachon &
Maryse Hébert-Lemire

Redactie: Katja Volk

Nederlandse vertaling: Stefan Meeuwsen

Ontwikkeld door:



© 2020 Plan B Games Inc.
Alle rechten voorbehouden.
19 rue de la Coopérative,
Rigaud QC J0P 1P0
Canada

Plan B Games Europe GmbH
Sinstorfer Weg 70
21077 Hamburg
Germany

info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

Bewaar deze informatie ter referentie.

Niets van dit product mag worden
gereproduceerd zonder specifieke
toestemming van de uitgever.

Geproduceerd in China